

BESTUUR

Voorzitter: Eric Cornelis 016 53 04 68 - 0496 72 18 72

Onder Voorzitter: D Van den Broeck

Sekretaris: Danny Van den Broeck 0478 46 24 18

Schatbewaarder: Danny Van den Broeck 015 51 36 41 / 0478 46 24 18

Sportbestuurder: Jos Van den Berge 0483 39 23 43

Assistent sportbestuurder: Frans Van den Acker 0478 40 08 36

REGLEMENT DRIEBAND COMPETITIE BEKER VAN DE VOORZITTER (aangepast op 14/07/2023)

BLOK 1 A: ALGEMENE ORGANISATIE

- Art.1** De competitie zal enkel ingericht worden wanneer er minstens 5 verschillende clubs deelnemen.
- Art.2** Wanneer een biljartvereniging verzoekt om opgenomen te worden in het verbond De Trouwe Vrienden verder afgekort tot TRVR, zal hiervoor dienen gestemd te worden door het bestuur. Een meerderheid volstaat aanvaard te worden. Bij gelijkheid aan stemmen is de stem van de voorzitter doorslaggevend
- Art.3** Deelnemende ploegen dienen lid te zijn van een vereniging die lid is van het verbond De Trouwe Vrienden.
- Art. 4** Een aangesloten club die 1 seizoen niet deelneemt aan één der competities, ingericht door het verbond TRVR, wordt aanzien als ontslagnemend en verliest al haar rechten.
- Art. 5** Nieuwe spelers kunnen aansluiten aan het verbond tot: voor aanvang van ronde 2 van het lopende sportjaar. Zij komen dan nog in aanmerking voor alle nog te spelen wedstrijden van dat lopende sportjaar. De minimum leeftijd voor deelname is 14 jaar.
- Art. 6** 1)Deelnemen aan deze competitie kan maximum met 3 ploegen per aangesloten club
2)Elke ploeg bestaat uit 3 spelers:
1^{ste} speler minimum 15p in 40 beurten
2^{de} speler minimum 20p in 40 beurten
3^{de} speler minimum 25p in 40 beurten
3)Een speler kan voor de competitie van de TRVR slechts deelnemen in één club.
4) Het normale biljartformaat voor onze competitie = 2.10m. Indien er meerdere biljartformaten beschikbaar zijn in een lokaal (max. toegestaan formaat = 2.30m), dient dit bij inschrijven gemeld te worden welke ploeg op welk biljartformaat deze al zijn thuiswedstrijden zal betwisten, en dient zich daar aan te houden.

BLOK 1 B: HET FINANCIËLE

- Art.7** Elke nieuwe aangesloten club zal aan de schatbewaarder van het verbond een eenmalig toetredingsrecht betalen van € 25,00 + een borgsom van € 50,00. Deze borgsom moet maar eenmalig per club betaald worden, (m.a.w. indien u deze reeds betaald hebt bij inschrijving van de vrij spel competitie hoeft u deze niet meer te betalen).Deze zal aangesproken worden indien er gezondigd wordt tegen Art.8, Art.22, Art.23 van het sportreglement, en dient aangezuiverd te worden voor aanvang van het nieuwe seizoen. Bij volledige stopzetting van deelname aan de activiteiten ingericht door het verbond TRVR zal deze aan de betrokken club terug worden uitgekeerd, min de eventueel nog verschuldigde bedragen.
- Art. 8. A)** Algemene vergadering
Afwegigheid van een afvaardiging van uw club (zonder geldige reden) op een algemene vergadering zal beboet worden met € 10,00 x aantal ingeschreven ploegen van de betrokken club.
- Art. 8.B)** Teneinde het bestuur in staat te stellen prijzen aan te schaffen voor de rechthebbende, zal er een bijdrage gevraagd worden van € 50,00 per ploeg, en € 5,00 per reservespeler. Iedere deelnemende club dient een minimum van 4 reservespelers te betalen.
Persoonlijke prijzen worden voorzien voor één speler van elke ingeschreven ploeg, nl. aan die speler die de meeste wedstrijdpunten behaalde, berekent over alle wedstrijden min 1(slechtste resultaat valt weg indien men alle wedstrijden heeft betwist). Voorwaarde voor in aanmerking te komen voor de individuele prijzen :

minstens 75% van de te spelen wedstrijden betwist hebben. Nieuwe spelers komen niet in aanmerking voor deze persoonlijke prijzen.

Voor de 4 ploegen die de eindronde behalen wordt een ploegprijs voorzien.

BLOK 2 ORGANISATIE COMPETITIE

Definities en begrippen:

Speelronde: groep van wedstrijden waarbij de ploegen mekaar 1 maal betwisten

Competitie: groep van wedstrijden waarbij de ploegen mekaar 2 maal betwisten.

Eindronde: zijn deze wedstrijden die betwist worden na de competitie.

Seizoen: competitie + eindronde.

De ploeg die bij het beëindigen van de terugronde de plaatsen 1, 2, 3, en 4 bezetten in het klassement spelen de eindronde. Deze zullen tegen elkaar uitkomen met rechtstreekse uitschakeling als volgt:

wedstrijd 1: 1 tegen 4 (halve finale)

wedstrijd 2: 2 tegen 3 (halve finale)

wedstrijd 3: winnaar wedstrijd 1 tegen winnaar wedstrijd 2 (finale)

De plaats en datum van de eindronde zullen bekend gemaakt worden bij het begin van de terugronde.

De verliezers van wedstrijd 1 en wedstrijd 2 zullen de plaatsen 3 en 4 toegewezen krijgen, en dit volgens behaalde wedstrijdpunten van de respectievelijke wedstrijden.

Uitzondering: wanneer 2 ploegen van een zelfde club de eindronde behalen zullen deze tegen mekaar uitkomen in wedstrijd 1.

Indien er meer dan 2 ploegen van een zelfde club de eindronde behalen, zal de hoogst geklasseerde ploeg spelen tegen de laagst geklasseerde ploeg van die zelfde club in wedstrijd 1, en de overige 2 ploegen zullen mekaar bekampen in wedstrijd 2.

De wedstrijden van de eindronde worden gearbitreerd en geschreven door leden van de inrichtende club, behalve wanneer zij zelf een wedstrijd betwisten. Bij deze zal het bestuur de nodige maatregelen treffen om neutrale of bestuursleden af te vaardigen.

Indien de rangschikking van de competitie voor de aanvang van de eindrondes een gelijkheid van punten zou geven tussen bepaalde ploegen is het volgende bepalend voor de plaats in de rangschikking:

1) De som van de rechtstreekse confrontatie tussen de betrokken ploegen tijdens de afgelopen competitie.

2) Behaalde percentage van de ploeg in het ganse seizoen (gespeelde car. / te spelen car.) x 100.

Indien in de eindronde 2 ploegen met een gelijk aantal punten eindigen, zal enkel punt 2 hierboven vermeld van toepassing zijn, en deze enkel gebaseerd op de eindronde wedstrijd en niet op het ganse seizoen.

Het finalelokaal zal de eerste maal door loting bepaald worden onder de deelnemende ploegen, en nadien zal er een beurtrol bepalend zijn waar de volgende inrichting is van deze finale. De club waar de finale betwist wordt zal in samenspraak met het bestuur de speeldagen bepalen in de week waar de finale is voorzien.

Indien er meer dan 16 ploegen inschrijven, kan er in twee reeksen gespeeld worden, en deze zullen bij loting samengesteld worden. Bij deelname van meer dan 1 ploeg per club, zullen deze uiteraard verdeeld worden onder beide reeksen. Bij deze zal er dan ook een eindronde gespeeld worden als volgt:

Halve Finale.

1^{ste} reeks 1 tegen 2^{de} reeks 2

2^{de} reeks 1 tegen 1^{ste} reeks 2

De winnaars van de halve finale betwisten de finale om het Kampioenschap, de verliezers worden gerangschikt op plaats 3 en 4 volgens behaalde punten in halve finale.

Iedere deelnemer aan halve, en finale dient minstens 4 wedstrijden betwist te hebben tijdens het afgelopen seizoen in de huidige competitie. Ploegen die onvoorzien problemen hebben met deze regel, kunnen aan het bestuur een uitzondering vragen mits het voorleggen van een grondige motivatie.

Art. 10 Voor een vlot verloop van de wedstrijden dienen bij aanvangsuur (19u30) + 15' minimum 2 spelers van elke ploeg aanwezig te zijn. Meestal wordt er toch overeengekomen om te beginnen, ook al is een ploeg onvolledig. In dit geval moeten de volgende 3 punten worden in acht genomen.

1) Als er een speler op een wedstrijd ontbreekt en er zich voor het einde van de laatste wedstrijd + 15' nog geen invaller heeft aangemeld, dan krijgt deze 0 (nul) punten m.a.w. de aanwezige speler wint deze wedstrijd met 10 – 0

2) Een ingeschreven ploeg die tijdens het lopende seizoen 3 maal forfait geeft met gans de ploeg

(2 van de 3 spelers wordt aanzien als een volledige ploeg) zal geschrapt worden voor de verdere competitie. Tevens zullen ook alle behaalde en verloren wedstrijdpunten uit het klassement gehaald worden, en zal er een boete aangerekend worden van € 10 per inbreuk. NB. Wat een verantwoord forfait betreft zal het bestuur beslissen over de geldigheid.

- 3) Indien een ploeg oordeelt dat de weersomstandigheden het niet toelaten een verplaatsing te maken voor een wedstrijd, dient er iemand van het bestuur op de hoogte te worden gebracht, en deze beslist of de wedstrijd al dan niet doorgaat en waarschuwt de tegenpartij.

Art.11 Opstelling van de spelers per ploeg

- 1) Per club dienen er 3 spelers per ploeg opgegeven te worden.
- 2) Bij deelname van meerdere ploegen van een club :
 - A) Een effectieve speler van een ploeg kan niet invallen in een andere ploeg.
 - B) Een speler mag maar één wedstrijd per dag spelen.
 - C) **Voor clubs met meer dan 1 ploeg:** Een reservespeler kan invallen voor alle ploegen, maar mag maar 1 wedstrijd per week spelen. (week = van zaterdag tot en met vrijdag) .

3) De spelers dienen te spelen in volgorde van het te spelen getal, beginnende met het laagste getal op plaats 1 (links van het wedstrijdblad), en zo oplopend naar boven, zodanig dat de speler met het hoogste getal op plaats 3 speelt (rechts van het wedstrijdblad).

Indien er een speler door onvoorziene omstandigheden ontbreekt, een reservespeler dient opgeroepen te worden, en deze met zijn getal niet voldoet aan de volgorde, dient deze zijn getal te spelen met in acht name van het minimum op de te spelen plaats.

Elke inbreuk op Art.11.2 A B C wordt bestraft met FF cijfers 10 - 0

Art.12 Indien er 2 ploegen of meer van een zelfde club in een zelfde reeks deelnemen dienen deze bij aanvang van elke ronde zo snel mogelijk tegen elkaar uit te komen.

Art.13 Er wordt een onderscheid gemaakt tussen actieve en nieuwe spelers.

- A) Actieve spelers, zijn zij die op basis van voldoende aantal gespeelde wedstrijden (4) in een vorige seizoen een gemiddelde behaalde dat als basis kan dienen voor een volgend seizoen. Eén speelseizoen inactiviteit stelt hieraan geen einde. Vanaf 2 op één volgende seizoenen inactiviteit is men echter geen actieve speler meer.
- B) Nieuwe spelers, zijn zij die nog nooit deelname aan de drieband competitie van het verbond TRVR. Ook spelers die 2 op één volgende seizoenen of meer niet actief waren binnen het verbond TRVR.
- C) Gekende spelers: zijn spelers die ooit in ons verbond ingeschreven waren, en in het verleden voldoende wedstrijden hebben gespeeld om een speelgetal te bepalen. (met in achtname van Art.15 A en 15 C)

BLOK 3 TE SPELEN PUNTEN

Art.14 Betreffende actieve spelers binnen het verbond de TRVR

- A) Het nieuw te spelen getal voor het seizoen is het hoogste ronde gemiddelde van de afgelopen 2 seizoenen, uitzondering op deze regel zie Art.17
- B) Een uitzondering wordt gemaakt voor spelers die nog maar één jaar actief waren in de TRVR, deze beginnen aan het hoogste gemiddelde van een blok van 4 wedstrijden van vorig seizoen, met een maximum daling van 10 %.
- C) Bij vermoeden van een niet correct gespeeld getal van één der spelers dient dit onmiddellijk te worden gemeld aan de sportleider van de TRVR. Na controle en vaststelling van, zal deze eventuele aanpassing van het speelgetal onmiddellijk toegepast worden volgens Art.14.F, en met terugwerkende kracht van het ganse seizoen.
Nieuwe spelers zullen berekend, en eventueel verhoogd worden telkens met apart blok van 4 gespeelde wedstrijden. vb: blok 1=wedstr.1 tot en met wedstr.4, blok 2= wedstr.5 tot en met wedstr.8 enz...
- D) De competitie start op de dag van de eerste wedstrijd zoals voorzien op de speelkalender. De 2 de ronde begint wanneer alle ploegen elkaar al één maal hebben bekampt.
- E) Een speler is enkel gerechtigd te spelen wanneer hij opgegeven is aan de sportleider en zijn lidnummer heeft gekregen.
- F) Elke speler dient zelf zijn getal in de TRVR (eventuele verhoging) bij te houden en toe te passen. Indien er vastgesteld wordt dat een verhoging niet correct is toegepast en een speler onder zijn getal speelt, zal deze herberekend worden met terugwerkende kracht van al de foutief gespeelde wedstrijden.

- G) Spelers die door medische of andere gegronde redenen niet meer in staat zijn hun getal te behalen kunnen een retro aanvragen, schriftelijk en gericht aan de voorzitter, telkens voor aanvang van het komende speelseizoen. Het bestuur zal dan oordelen of de retro wordt toegestaan, en naar welk speelgetal. Indien een retro wordt toegestaan zal deze speler voor het volgende seizoen wel beschouwd worden als nieuwe speler.

Art. 15 Betreffende spelers die de laatste 5 jaren niet meer actief waren in de 3 band competitie binnen het verbond de TRVR.

- A) Nieuwe spelers die pas beginnen met de biljartsport en dus nergens anders deelname aan handicaps, tornooien of andere competities, dienen te beginnen aan het handicap getal binnen de club gerealiseerd. Deze zullen één speelseizoen onder toezicht staan voor eventuele verhoging, en dit telkens na elk apart blok van 4 wedstrijden doorlopend over het ganse seizoen of meerdere seizoenen, en zal indien verhoging deze toegepast worden.
- B) De eerste wedstrijd van het nieuwe seizoen = de eerste wedstrijd van een nieuwe blok van 4 wedstrijden. M.a.w. de wedstrijden om uw blok van 4 van vorig seizoen te vervolledigen tellen dubbel.
- C) Spelers die elders reeds deelnamen aan tornooien of competities buiten het verbond de TRVR, moeten beginnen aan het hoogste seizoen of tornooi gemiddelde (minimum 4 wedstrijden) dat zij in de laatste 5 jaar ergens behaalde. Deze getallen dienen voorgelegd te worden aan het bestuur. Voor deze die geen gemiddelde behaald hebben op biljart 2,10m of 2,30m maar wel op biljart 2,84m is het volgende van toepassing: het gekend gemiddelde van biljart 2,84m x 1,20, na de komma afgerond naar boven.
- D) Voor spelers van de KBBB telt niet de klasse waarin zij uitkomen, maar het werkelijk gemiddelde dat gespeeld werd. (minimum 4 wedstrijden en eventueel omgerekend naar 2.10 biljart)
- E) Indien achteraf blijkt en bewezen wordt dat een speler niet aan een correct gemiddelde gestart is, zal Art.14.C toegepast worden.

Art.16 Berekenen van de te spelen punten eindronde.

Hoogste punten van:

- a) Begin competitie
- b) Behaalde punten heenronde
- c) Behaalde punten terugronde

Art.17 Berekenen van het behaalde getal bij het einde van het seizoen.

- A) Voor nieuwe spelers is het speelgetal het hoogste getal dat na gelijk welk blok van 4 wedstrijden werd bekomen, met een max. daling van 10% (zie Art.14B)
- B) Voor actieve spelers
- 1)Op alle wedstrijden van de heenronde
 - 2)op alle wedstrijden van de terugronde
 - 3)Op alle wedstrijden van de terugronde + eindronde
 - 4)Op alle wedstrijden van het volledige seizoen
 - 5)Uitzondering zie Art.14.A.
 - 6)Indien het bestuur vaststelt dat een speler onder zijn kunnen speelt en duidelijk hoger kan, kan het bestuur een promotie op bevel toekennen.

Art.18 Wanneer komt men in aanmerking voor prestatie vermindering.

Na 2 opeenvolgende seizoenen als actieve speler onder het gemiddelde te hebben gespeeld (minimum 4 wedstrijden per seizoen), kan men zakken met een maximum van 10% afgerond naar boven. Dit kan ook gebeuren na 3 opeenvolgende seizoenen dat maximum 1 seizoen inactiviteit bevat.

Art.19 Bereken van het speelgetal

De som van het aantal gemaakte caramboles x 40 deze uitkomst delen door de som van het aantal gespeelde beurten, en dit resultaat verhogen met 1, daarna het deel achter de komma weglaten. Indien het resultaat van de som der gemaakte caramboles x 40, gedeeld door de som van de gemaakte beurten een cijfer geeft dat exact rond is dient er geen verhoging te zijn met 1.

Art. 20 Wedstrijd verloop

De thuisploeg begint de wedstrijd met de ongetekende of witte bal. De scheidsrechter plaats de ballen als volgt: de rode bal op het bovenacquit, de bal van de tegenstrever op het midden benedenacquit, en de bal van de speler op het linker of rechter benedenacquit volgens diens keuze. Vermits een wedstrijd begint op het ogenblik dat de scheidsrechter de drie ballen geplaatst heeft voor de opgangstoot, mogen de spelers de ballen niet meer aanraken. Gebeurt dit wel dan is er een fout en komt de tegenstrever aan

de beurt. Men speelt op een gelijk aantal beurten. De aanvangsstoot moet rechtstreeks van rood worden genomen. Een wedstrijd duurt tot één van beide spelers zijn getal heeft bereikt met een maximum van 40 beurten. Indien de thuisspeler die de wedstrijd heeft begonnen zijn punten heeft bereikt of de 40 speelbeurten heeft bereikt mag de bezoeker een nabeurt spelen beginnende met de opgangstoot. De spelers mogen voor aanvang van de wedstrijd het biljart gedurende 5 minuten beproeven. Bij het ingaan van de laatste minuut verwittigd de scheidsrechter de speler met de aankondiging: nog 1 minuut. De bezoekende speler heeft het recht als eerste het materiaal te beproeven.

Pauze:

Een speler kan aan de scheidsrechter een pauze vragen, en dit wanneer de tegenstrever een fout heeft gemaakt, en voor hij zelf aan de beurt komt.

Voor: een sanitaire stop
Technische problemen met het materiaal
Tijdelijke ziekte

Een rookpauze van max.10' kan toegestaan worden mits, het afspreken voor de wedstrijd met de scheidsrechter, en deze bepaald zelf ongeveer in de helft van de wedstrijd wanneer dit toegestaan is.

Art.21 De behaalde wedstrijdpunten worden als volgt berekend:

De gespeelde punten delen door de te spelen punten en dit vermenigvuldigen met 10 (2 cijfers na de komma, geen afrondingen). Dit getal wordt verhoogd met 0,25 punten/beurt minder dan 40 beurten.

Art. 22 Speeldata

De competitie wordt gespeeld in een seizoen van 2 ronden. (heen en terugronde) verdeeld in speelweken, een speelweek begint op zaterdag en eindigt op donderdag.

De op kalender aangeduide wedstrijden mogen niet zonder een geldige reden gewijzigd worden. De ploeg die in haar verplichtingen tekort schiet, verliest de wedstrijd van die dag met forfaitcijfers en kan bij herhaling uitgesloten worden voor de verdere competitie of voor 1 of meerdere jaren. Alleen het bestuur beslist over de geldigheid van de ingebrachte reden. Elke onregelmatigheid of aanvraag voor verdaging van een wedstrijd dient voor verdaging van een wedstrijd dient onmiddellijk en ten laatste 8 dagen voor de normale speeldatum, of nieuwe datum indien de wedstrijd vervroegd wordt aan de sportleider van het verbond de TRVR bekend gemaakt te worden via mail, en met een akkoord van de beide partijen. Uitgestelde of vervroegde wedstrijden dienen wel gespeeld te worden binnen dezelfde speelronde, en voor de laatste wedstrijd van die speelronde.

Indien een ploeg een wedstrijd met gegronde reden wil veranderen van datum, en er geen overeenkomst van datum met de tegenpartij kan gevonden worden, zal het bestuur een datum vaststellen waarop deze dient gespeeld te worden. De ploeg die dan in gebreke blijft wordt beboet met FF cijfers + boete volgens Art.10.2

Art. 23

De uitslagen van de wedstrijden dienen ten laatste 3 werkende dagen na de wedstrijd in het bezit te zijn van de sportleider, en bij niet naleven van deze afspraak zal er een geldboete aangerekend worden van € 2,50 per inbreuk. Bij verzending met de post geldt als uiterste postdatum de tweede werkdag na de wedstrijd. De speler is verplicht het wedstrijdblad te ondertekenen indien hij met deze niet akkoord gaat, en zijn klacht of bemerking over een wedstrijd schriftelijk en ondertekend door de speler aan de sportleider en de voorzitter kenbaar gemaakt te worden en dit binnen de 4 werkdagen na de wedstrijd. Het bestuur zal, na eventueel raadplegen der betrokken partijen een definitieve beslissing treffen.

Sportleider: Jos Van den Berge
Aspergeveld 21
3150 Haacht
Tel:016 60 38 18 – Gsm: 0483 / 39 23 43 (na 19u)
E mail: vandenberge.j@telenet.be
Weblog:<http://blog.seniorennet.be/trvr>

Art. 24 Kleding

Elke ploeg die een competitiewedstrijd betwist in het verbond de TRVR dient zich te houden aan volgende kledij:

- 1) lange broek (uitzondering voor dames)
- 2) vast schoeisel
- 3) een zelfde hemd, T shirt of polo.

Elke inbreuk hiertegen kan door de tegenpartij vermeld worden op het wedstrijdblad of rechtstreeks aan de sportbestuurder van de TRVR. Er zal een boete toegepast worden van € 5,00 per inbreuk.

Art. 25

Alle gevallen niet voorzien door de huidige reglementering worden beslist door het bestuur, en deze zijn onherroepelijk. Voor geschillen zijn de voorzitter, ondervoorzitter en sportleider gemachtigd een aanvaardbare oplossing voor te stellen.

Art. 26

Het bestuur kan niet verantwoordelijk gesteld worden voor, eventuele ongevallen of dergelijke voor tijdens en na de wedstrijden.

Alle deelnemers aan de competitie van het verbond de TRVR worden geacht kennis genomen te hebben van het reglement en zich er naar te schikken, en dat in alle lokalen beschikbaar dient te zijn. Van alle deelnemers verwachten we dat ze zich op een sportieve manier gedragen. Dit komt enkel ten goede aan u als speler, aan onze deelnemende clubs, de toevallige toeschouwer en het verbond de TRVR.

ARBITRAGE REGLEMENT

1) De beide spelers die de wedstrijd aan het betwisten zijn, of schrijver kunnen tussen komen in een wedstrijd indien de scheidsrechter zich vergist in volgende gevallen:

- De speler speelt met de verkeerde bal.
- Een vergissing in het optellen van de punten.

Indien de scheidsrechter ten onrechte een punt niet of wel toekent mag hij op zijn beslissing terug komen, voor zolang de partij niet werd verder gespeeld.

2) Indien tijdens een reeks de scheidsrechter vast stelt dat de speler met een verkeerde bal aan het spelen is, gaat onmiddellijk de beurt naar de tegenstrever. Het aantal punten gemaakt tijdens die reeks voor de vaststelling van de overtreding blijven behouden.

3) Een scheidsrechter, schrijver, niet actieve speler of toeschouwer mag nooit een speler attent maken dat deze met een verkeerde bal gaat spelen. Bij een inbreuk hierop kan de beurt onmiddellijk naar de tegenstrever gaan. De scheidsrechter neemt hierover de sportiefste beslissing.

4) UITSPRINGENDE BALLEN

Alleen de uitgesprongen bal of ballen worden op de volgende wijze geplaatst:

- A. De rode bal op het bovenacquit
- B. De bal van de speler die aan de beurt komt op het middelste benedenacquit.
- C. De bal van de tegenstrever op het midden acquit.
- D. Als één van de acquits reeds door een andere bal bezet is, plaatst men de uitgesprongen bal op de acquit dat zou gelden voor de bal die de plaats inneemt.
- E. Als de 3 ballen uit het biljart springen, worden ze op de hierboven beschreven wijze geplaatst, en niet in de gewone aanvangspositie.
- F. Een bal die het hout raakt, wordt beschouwd als zijnde een uitgesprongen bal. Indien deze bal nog in het spel komt, en toevallig een andere bal raakt, zal deze laatste op de nieuwe plaats behouden blijven en alleen de uitgesprongen bal zal herplaatst worden.
- G. Indien een speler geen schuld treft bij het verplaatsen van een bal of eventueel een touche gebeurt door een onvoorzichtigheid van een toeschouwer, zal de scheidsrechter de bal(len) zo goed mogelijk terug plaatsen op de positie die de bal(len) innam voor het incident, en zal de speler die aan de beurt was de wedstrijd verder zetten.

5) VASTLIGGENDE BALLEN

A) De speler heeft bij vastliggende ballen de keuze om weg te spelen van de speelbal(len) of de ballen te laten plaatsen als volgt:

B) speelbal ligt vast met rood: rood op bovenacquit, speelbal op middenacquit onderaan

- C) speelbal ligt vast met bal tegenstrever: speelbal op middenacquit onderaan, bal tegenstrever op middenacquit van biljart.
- D) speelbal ligt vast met rood en bal van de tegenstrever: rood op midden bovenacquit, speelbal op middenacquit onderaan, bal van de tegenstrever op middenacquit van de biljart.
- E) Als één van de acquits reeds bezet is door een andere bal, wordt de bal geplaatst op de plaats van de bal die het acquit bezet.

6) MATERIAAL

Speelballen:

- a) 2 witte ballen en 1 rode bal, waarvan 1 witte bal voorzien is van 2 onuitwisbare merktekens.
- b) 1 witte, 1 gele en 1 rode bal.
- c) 1 witte bal, 1 gele bal, beide voorzien van rode stippen en 1 rode bal.
- d) 1 witte bal, 1 gele bal, 1 rode bal allen voorzien van stippen.
- e) De speelballen dienen rein en zuiver te zijn voor elke wedstrijd.

Biljart:

Deze dient tevens voor elke wedstrijd rein en zuiver te zijn, zodanig dat elke wedstrijd in optimale omstandigheden kan gespeeld worden.

Keu:

De lengte van een biljartkeu mag maximaal 1,50m bedragen.

Een schraag of verlengstuk mogen gebruikt worden. Een schraag moet verplicht in het lokaal aanwezig zijn, en ter beschikking van de spelers. Een verlengstuk met een max. lengte van 0,40m is occasioneel toegelaten.

Acquitpunten:

De afstand tussen de acquitpunten

voor biljart 2,10m = 13,5 cm

voor biljart 2,30m = 14,8 cm

TIPS VOOR DE SCHEIDSRECHTER

De scheidsrechter moet in elk opzicht correct, beschaafd en resoluut optreden.

Hij moet er steeds voor zorgen de speler niet te hinderen, en niet tegen het biljart te leunen.

Hij zal vermijden achter de speler, of in de aanstoot lijn te staan.

Hij zal zich bij bal drie plaatsen of in de looplijn van de speelbal naar bal drie.

Hij zal er ook voor zorgen dat de spelers zich correct en sportief gedragen.