



Une fête haute en couleurs !

Maquillé et déguisé en clown, roi africain, veuve joyeuse ou colombine et muni d'un interminable parapluie, vous voilà prêt pour le Carnaval de Dunkerque. Cette fête vous transporte dans un bain de foule frénétique et convivial issu de la tradition maritime et des départs pour la pêche à Islande. La « visserbande » envahit progressivement la ville au son des



Viraux de l'Hôtel de Ville de Dunkerque.



Carnaval de Dunkerque, bande de Rosendael.

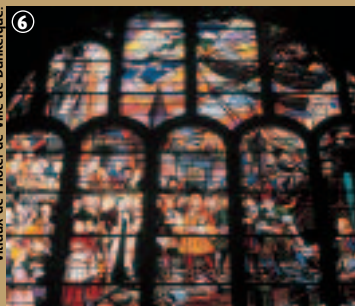


Carnaval de Dunkerque, bal des enfants.

Salut à ta mémoire !

La fête a surtout son héros : Jean Bart. Corsaire sous Louis XIV, il accomplit de nombreux exploits et notamment, enraya la famine en ramenant à Dunkerque un convoi de blé capturé par les corsaires hollandais. C'est la bataille de Texel.

Anobli par le roi, il incarne les valeurs autour desquelles les Dunkerquois se soudent ; ils s'appellent d'ailleurs avec fierté les « enfants de Jean Bart » et chantent avec émotion la Cantate en son honneur pendant le carnaval. fifres, tambours et cuivres emmenés par le tambour major. Les carnavales se tiennent par les coudes, chantent et chahutent... dans un cortège humain qui passe par la place de la mairie où 450 kg de harengs « pleuvent » des balcons et rejoint la place Jean Bart pour le rigodon final et la célèbre Cantate à Jean Bart. La journée n'est pas finie pour autant : après la tournée des bars, les invitations aux « chapelles », c'est le bal où l'on se retrouve au Kursaal au son des airs de carnaval et d'autres musiques..



Viraux de l'Hôtel de Ville de Dunkerque.

à PIED dans le NORD

Flandre Côte d'Opale



Une sélection des 30 plus belles balades

à PIED dans le NORD

Flandre Côte d'Opale



Une sélection des 30 plus belles balades

N° 2

Circuit Jean Bart Dunkerque

(2,5 km ou 6 km - 1 h 00 ou 2 h 00)

Les informations mentionnées couvrent un périmètre de 10km.

Activités et curiosités

Bray-Dunes : Planche à voile, kayak de mer, char à voile (03.28.26.61.90)

Dunkerque : Musée portuaire (03.28.63.33.39), musée des Beaux Arts (03.28.59.21.65), mémorial du souvenir (03.28.66.79.21), palais de l'univers-planétarium (03.28.60.14.51), Fonds Régional d'Art Contemporain Nord-Pas de Calais (03.28.65.84.20), Lieu d'art et d'action contemporain (03.28.29.56.00), activités nautiques (catamaran, optimist, char à voile) (03.28.28.27.27), pêche en mer et activités nautiques (03.28.58.10.10), visites guidées du beffroi, du port en bateau et des villas malouines (03.28.66.79.21), atelier-boutique « Création cuir » sur RDV (03.28.51.16.80), aquarium (03.28.59.19.18), musée à flot (03.28.63.33.39)

Grande-Synthe : Le Puythouck : espace naturel protégé, parcours de santé, (animations dernier w -end/ mois) (03.28.21.64.24)

Manifestations annuelles

Bray-Dunes : Festival des Folklores du monde en juillet (03.28.26.61.09).

Coudekerque-Branche : Fête de la Nature en août -septembre (03.28.29.25.25)

Dunkerque : Carnaval en fév, mars

(03.28.66.79.21), « Trophée des sables » - course en chien de traîneau en mars (03.28.26.27.02), marathon des Dunes de Flandre (03.28.27.11.12), « les 4 jours de Dunkerque » en mai (03.28.63.76.99), fête de la mer et du nautisme (03.28.63.33.39), « Jazz Opal », « Un tour avant le tour » en juin, « La citadelle en bordée » en juillet (03.28.66.79.21), festival de la Côte d'Opale en juillet (03.21.30.40.33), « Nuit de Malo » et festival de la mouette rieuse en août, bénédiction de la mer en août (03.28.66.79.21), les boucles Dunkerquoises en sept (03.28.26.27.02), fête de la St Martin en nov (03.28.26.27.62).

Grande-Synthe : Salon du modélisme en janvier (03.28.21.69.93), Carnaval (bals adultes/enfants) en février-mars (03.28.27.84.10 /03.28.21.79.81), St Eloi Expo en nov (artisanat) (03.28.23.65.50),

Leffrinckoucke : Fête de la plage et le terroir à l'honneur en août (03.28.29.05.06).

Renseignements

Office de Tourisme de Dunkerque- Dunes de Flandre : 03.28.66.79.21

Office de Tourisme de Grande Synthe : 03.28.27.84.10.

Création : Penez Edition - Lille

Credit Photos : 1 : P. Hourzé, 2, 3, 4, 5, 6 : P. Cheuna.



1 "La Duchesse Anne", Musée Portuaire de Dunkerque.

Randonnée Pédestre Dunkerque, ville et port : 2,5 km ou 6 km

Durée : 1 h 00 ou 2 h 00

Départ : Dunkerque, devant le musée portuaire

Balisage jaune

Carte IGN : Plan de la ville de Dunkerque 1 / 12500

Bornes d'informations

L'avis du randonneur :

Circuit familial, dans la cité de Jean Bart, à découvrir toute l'année ; le parcours est réalisé en ville, le long des quais ou des trottoirs. Soyez cependant prudents dans les traversées de rues. Des bornes d'information en forme de rames, disposées à certains points de l'itinéraire, commentent l'histoire de la ville et de ses monuments. Ces rames sont signalées dans le descriptif de l'itinéraire.



Dunkerque, Tour du Leughenaer.

Renseignements complémentaires

Comité Départemental du Tourisme

6, rue Gauthier de Châtillon - BP 1232 - 59013 LILLE Cedex 03.20.57.59.59

Retrouvez toute l'information touristique sur le site du CDT :

www.cdt-nord.fr où cette fiche de randonnée est également consultable et téléchargeable gratuitement.



Conseil Général
Département du Nord

Conseil Général
Département du Nord

Circuit Jean Bart

(2,5 km ou 6 km - 1 h 00 à 2 h 00)

Départ : Dunkerque : devant le musée portuaire.

1 Dos au musée portuaire, ancien entrepôt des tabacs (1860), partez à gauche et longez le Bassin du Commerce. Notez les trois-mâts « Duchesse Anne » et le bateau-feu qui, ancré à l'entrée de la passe de Dunkerque, évitait aux navires de s'échouer sur les bancs de sable. Au bout du bassin et du quartier de la Citadelle, rejoignez à droite...

2 ... la place du Minc où se dresse la tour du Leugheener. Cette tour octogonale, isolée depuis deux siècles, est le plus symbolique mais aussi le plus mystérieux des monuments de la ville. Son nom signifie « menteur » en flamand, et serait dû aux faux signaux donnés dans le but de faire échouer les bateaux ennemis. A gauche de la tour, suivez le quai des Américains puis le quai des Anglais.

3 Au niveau du nouveau pont du Texel, prenez à droite (rue de la Cartoucherie) et, 500 m plus loin, à gauche (rue du contre-torpilleur Triomphant). Après 100 m, longez à gauche la rue des Chantiers de France. Passez devant le monument à la mémoire du mythique aviateur Georges Guynemer, et le War Museum, relatant la bataille de Dunkerque et l'opération Dynamo. De mai à juin 1940, cette opération permit le débarquement et l'évacuation en Angleterre de 338 682 soldats alliés, anglais et français.

4 Tournez à droite et, face au pont, entrez à droite dans le Jardin des Sculptures, parc du Musée d'art contemporain. Longez le musée puis passez entre l'entrée et le bassin. Au bout du bassin, prenez à gauche et sortez du parc. Rejoignez en face le quai du canal exutoire - qui évacue vers la mer les eaux des waterings - et longez ce dernier.

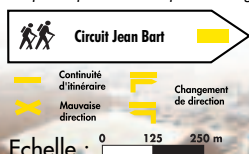
5 Entre les numéros 42 et 44 de la rue du 110^e Régiment d'Infanterie parallèle au canal, empruntez la ruelle qui aboutit square Delvallez. Puis, suivez à gauche la rue Louis Dautrey. Après le passage sous immeuble, virez à droite.

6 Colonne de la Victoire commémorant le siège de Dunkerque les 8 et 9 septembre 1793. Traversez l'avenue des Bains au passage protégé, partez à droite et bifurquez immédiatement à gauche (rue du fort de Vaux). 20 m plus loin, un sentier à gauche aboutit place de la Petite Chapelle. L'édifice est dédié à Notre-Dame de la Fontaine ; la légende raconte qu'elle fut construite suite à la découverte d'une source et d'une statuette de la Vierge, lors des travaux de fortifications de la ville.

7 Suivez brièvement à droite la rue du Leugheener puis à gauche la rue Henri Terquem. Coupez la rue des Arbres (voir du coin, au n°38, maison de 1702 - en cours de restauration). Au bout, effectuez un bref crochet droite/gauche rue Emery et engagez vous dans le square Léon Morel.

Suivez le guide !

Des flèches, des bornes de jalonnement ou des marques de peinture sont disposées le long du circuit.



8 Vous voici place du général De Gaulle - théâtre et musée des Beaux-Arts (peintures du XVII^e s. à nos jours). Partez à droite puis traversez à droite le cours François Bart. Au bout, abaissez-vous à gauche, par le passage sous immeuble, face à l'hôtel de ville.

9 L'hôtel de ville, dont le beffroi s'élève à 75 m, a été construit à partir de 1896 par le célèbre architecte Louis Cordonnier. En son centre, se dresse une statue de Louis XIV et de chaque côté celles des principaux héros dunkerquois. Voir à l'intérieur un vitrail représentant Jean Bart au retour de la bataille de Texel (1694). A droite de l'hôtel de ville, empruntez la rue Michel de Swaen puis à gauche la ruelle aux Pommes - dans la cour de l'hôtel de ville : reconstruction de la Noordpoorte. Au bout, prenez à droite la rue Faulconnier - au n°15, Maison de l'Armateur - 1748.

10 Tournez à gauche quai des Hollandais - vue sur le bassin du Commerce - puis de nouveau à gauche dans la rue du Maréchal French.

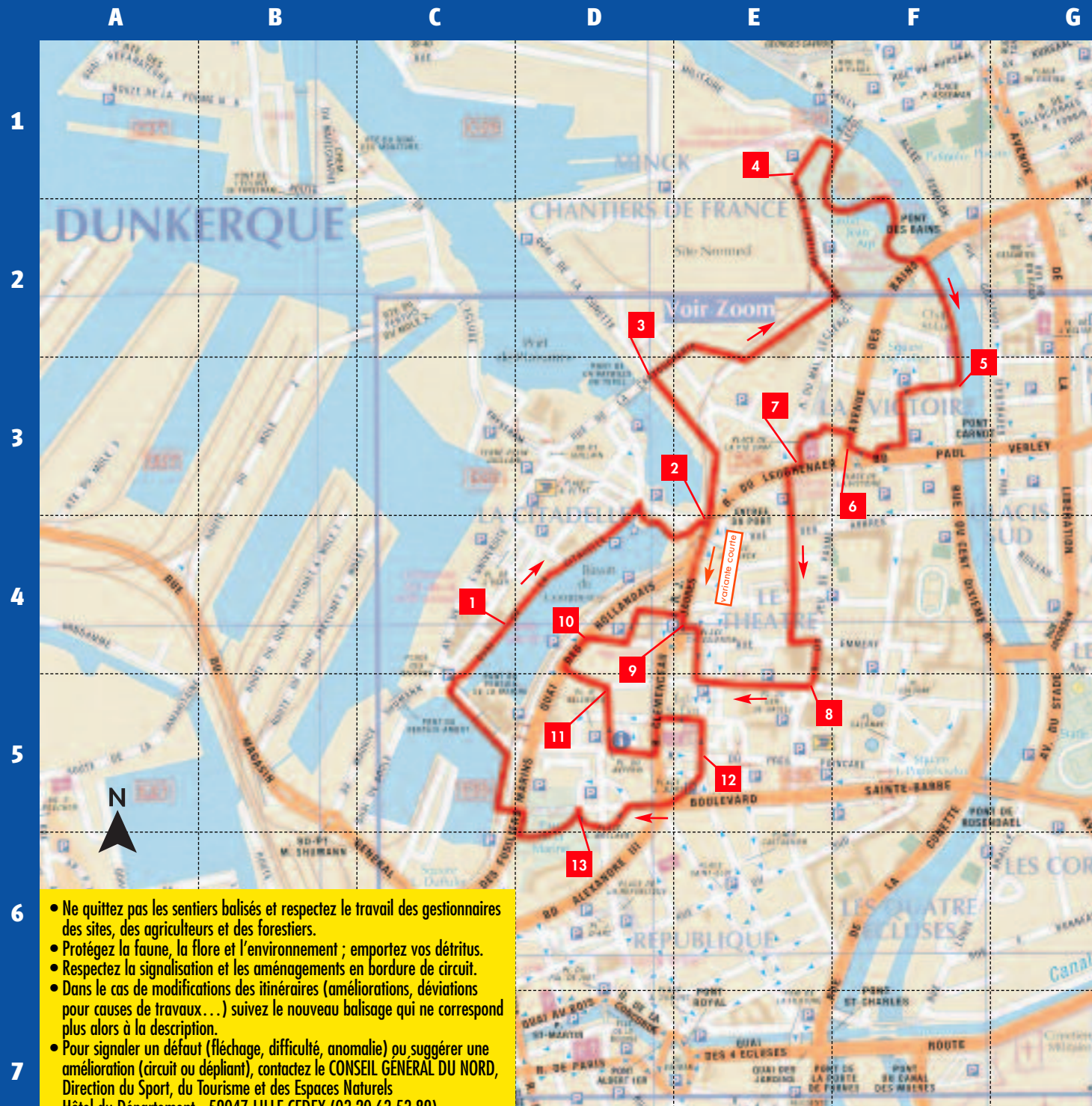
11 Continuez à droite rue de La Panne puis longez la place Roger Salengro. Obliquez à gauche rue de l'Amiral Ronach (Office de Tourisme). Construit en 1440, le beffroi était à l'origine relié à l'église et lui servait de clocher. Un incendie sépara les deux édifices en 1558. Le beffroi possède 48 cloches. Traversez la rue Clemenceau et passez à gauche devant l'église. Reconstituée à partir de 1559, l'église Saint-Eloi, « la cathédrale des Sables », fait suite à une première église bâtie en 1450. Tombeau de Jean Bart à l'intérieur. Après le presbytère, empruntez successivement à droite les rues des Chaudronniers et Thévenet. En chemin, notez la sacristie, seul édifice Renaissance de la ville, puis le chevet gothique. C'est dans ce quartier que naquit au IX^e s. le hameau (de pêcheurs) Saint-Gilles, à l'origine de la ville.

12 Traversez la rue Poincaré et, par le passage sous immeuble, vous abaissez place Jean Bart. La statue est l'œuvre du sculpteur David d'Angers (1845) ; elle rend hommage au célèbre corsaire dunkerquois. Coupez la place en diagonale pour récupérer la rue de la Marine (piétonne). Après le passage à gauche de la galerie commerciale, passez la Porte de la Marine. Cette porte monumentale fut achevée en 1686 et baptisée la Porte de Berry. Elle était l'entrée de l'arsenal de la Marine Royale.

13 Traversez le jardin public et croisez le kiosque. Sortez et coupez la rue des Fusiliers Marins - passage protégé. Longez à droite le Bassin de l'Arrière-Port et au niveau de l'hôtel de la Communauté Urbaine - le bâtiment, d'une hauteur de 40 m, prend appui sur des pieux forés à 25 m de profondeur - empruntez la terrasse parallèle à la rue du Pertuis de la Marine. Vue sur la Princesse Elisabeth et le pôle Marine. Après le Bassin de la Marine - le plus vieux bassin à flots, datant de Vauban (1686) - retrouvez à droite le musée portuaire.

Variante Parcours 2,5 km (tracé orange)

2 Continuez à droite et empruntez la rue Jean Jaurès jusqu'à l'hôtel de ville. Allez en **9**.



- Ne quittez pas les sentiers balisés et respectez le travail des gestionnaires des sites, des agriculteurs et des forestiers.
- Protégez la faune, la flore et l'environnement ; emportez vos déchets.
- Respectez la signalisation et les aménagements en bordure de circuit.
- Dans le cas de modifications des itinéraires (améliorations, déviations pour causes de travaux...) suivez le nouveau balisage qui ne correspond plus alors à la description.
- Pour signaler un défaut (fléchage, difficulté, anomalie) ou suggérer une amélioration (circuit ou dépliant), contactez le CONSEIL GÉNÉRAL DU NORD, Direction du Sport, du Tourisme et des Espaces Naturels
Hôtel du Département - 59047 LILLE CEDEX (03.20.63.53.89)